

**高等教育自学考试**  
**动漫设计(专科)专业考试计划**  
**专业代码：550116**  
**(原专业名称代码：动漫设计 650120)**  
**主考学校：集美大学**

### **一、指导思想**

高等教育自学考试是我国高等教育基本制度之一，是对社会自学者进行的以学历考试为主的高等教育国家考试，是个人自学、社会助学和国家考试三者相结合的高等教育形式，它是我国社会主义高等教育体系的重要组成部分。

本专业培养具有社会主义核心价值观、良好职业道德和人文素养，掌握动画与漫画设计制作的基本知识、基本技能，具有一定的专业创作能力，能在影视、动画、漫画以及游戏等相关企业从事基础设计与操作的职业技能型人才。

### **二、学历层次和规格**

本专业为高等教育专科层次。根据高等教育自学考试的特点，注重考核应考者掌握基础知识的程度，以及应用基础知识分析问题和解决实际问题的能力。故其专业培养规格相当于全日制普通高校相应专业专科水平，但专业课程的设置更具合理。本专业考试课程 15 门，总学分 75 学分。其中必设课程 10 门，共计 45 学分；选设课程 5 门，共计 30 学分。考试课程相关的实践考核环节部分不单独计入课程总门数。

### **三、培养目标与基本要求**

#### **(一) 培养目标**

本专业培养理想信念坚定，德、智、体、美、劳全面发展，

具有一定的科学文化水平，良好的人文素养、职业道德和创新意识，精益求精的工匠精神，较强的职业能力和可持续发展的能力，掌握动画与漫画设计制作的基本知识、基本技能，具有一定的专业创作能力，能在影视、动画、漫画以及游戏等相关企业从事基础设计与操作的高素质技术技能人才。

## （二）培养要求

本专业要求初步掌握动画与漫画艺术创作的基本理论和基本知识，具备动画与漫画设计制作的基本能力，掌握相关制作环节的视听设计与软件操作的实践技能。主要包括：

1. 初步掌握动画与漫画艺术创作的基本理论、基本知识；
2. 具备动漫设计的基础造型能力，掌握原动画技巧，了解视听语言与剧本创作的基本要求，具有基础的分镜头设计能力；
3. 具有角色造型设计、场景设计、分镜头脚本绘制、动画制作合成、漫画制作的实践能力和动漫设计软件的操作技能；
4. 熟悉国家影视行业、出版行业以及动漫产业的基本政策和法规；
5. 具备对新知识、新技能的学习能力和一定的创新创业能力。

## 四、课程设置与学分

专业名称:		动漫设计			专业代码:	550116	层次:	专科
主考院校:		集美大学			旧专业代码及名称:	FJ650120 动漫设计		
序号	课程类别	课程代码	课程名称	学分	考试方式	旧计划课程代码	旧计划课程名称	
1	必设 1	03706	思想道德修养与法律基础	2	笔试	03706	思想道德修养与法律基础	
2	必设 1	12656	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	4	笔试	12656	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	
3	必设 2	01685	动漫艺术概论	5	笔试	01685	动漫艺术概论	
4	必设 2	13497	动漫设计软件基础(实践)	4	实践	00692	计算机辅助图形设计	
5	必设 2	13495	动漫前期概念设计(实践)	6	实践	01686	动漫造型设计	
6	必设 2	13494	动画运动规律(实践)	6	实践	01688	动漫分镜头剧本及美术设计	
7	必设 2	01690	漫画创作技法(实践)	6	实践	01690	漫画创作技法(实践)	
8	必设 2	13492	动画声音制作(实践)	4	实践	04744	网页动画设计	
9	必设 2	14233	视听语言基础(实践)	4	实践	00018	计算机应用基础	
						00019	计算机应用基础(实践)	
10	必设 2	13496	动漫设计后期制作(实践)	4	实践	01689	影视动画后期制作	
11	选设	13498	动漫速写(实践)	6	实践	01684	线描造型	
12	选设	03512	剧本写作	4	笔试	01691	动画短片设计(实践)	
13	选设	03511	中外电影史	4	笔试	01687	动漫设计原理与技法	
14	选设	14131	三维动画制作基础(Autodesk 3ds Max)(实践)	8	实践	03427	二维动画软件	
15	选设	14132	三维动画制作基础(Autodesk Maya)(实践)	8	实践	03428	三维动画软件	
备注		本专业考试课程 15 门, 总学分 75 学分。						